



Yie Ar KUNG FU II

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software (1984) Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software (1984) Limited. All rights reserved worldwide. Yie Ar Kung Fu II runs on the Commodore 64/128 micro computers.

LOADING

Position the cassette in your Commodore recorder with the printed side upwards and make sure that it is rewound to the beginning. Ensure that all the leads are connected. Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously. The screen message should follow press PLAY on TAPE. This program will load automatically. For C128 loading type GO 64 (RETURN), then follow C64 instruction. When loading is complete press FIRE BUTTON to start.

THE GAME

It was just twenty years ago that LEE, the Kung Fu master, wiped out the dastardly Chop Suey Gang. But...one member of the gang managed to survive — YEN PEI.

YEN PEI now calls himself the Yie Gah Emperor, and with his seven warlords and their retainers, he has extended his evil influence throughout China. LEE's son, LEE YOUNG, has come forth to meet this evil emperor.

To the deadly killing arts of Kung Fu which he learned from his father, he has added his own special techniques, based on OO-LONG TEA POWER and CHOW MEIN NOODLE POWER!!

Help LEE YOUNG to use his Kung Fu against the Yie Gah Emperor!!

The Opponents you will have to face in order to rid China of this terrible gang, are:

- 1 YEN PEI (IRON PIGTAILS)
- 2 LANG FANG (FANS)
- 3 PO CHIN (FIRE BREATHER)
- 4 WEN HU (FLYING MASK)
- 5 WEI CHIN (BOOMERANGS)
- 6 MEI LING (DAGGERS)
- 7 HAN CHEN (BOMBS)
- 8 LI JEN (LIGHTNING BOLTS)

This game may be played alone or by two players simultaneously.

You control the action with joystick(s), player 1 port 1, player 2 port 2.

First use the joystick to select the type of game you wish to play, and press the fire button.

You begin the game with three "LEE'S". If you score 20,000 points you get an additional "LEE" to fight with. Score another 50,000 points and you get one more.

If one of your attacking moves connects with your opponent, in addition to your scoring points, his energy level, or KO, will diminish. When your opponent's KO is all gone, you have defeated him.

If an opponent's technique is effective on LEE he loses part of his own energy or KO. When one LEE loses all his energy he is defeated.

The game begins with an attack of a squadron of midget fighters. . .try to move the left of your screen while defeating them. Four scenes await you, each with its own evil warlord ready to finish LEE off.

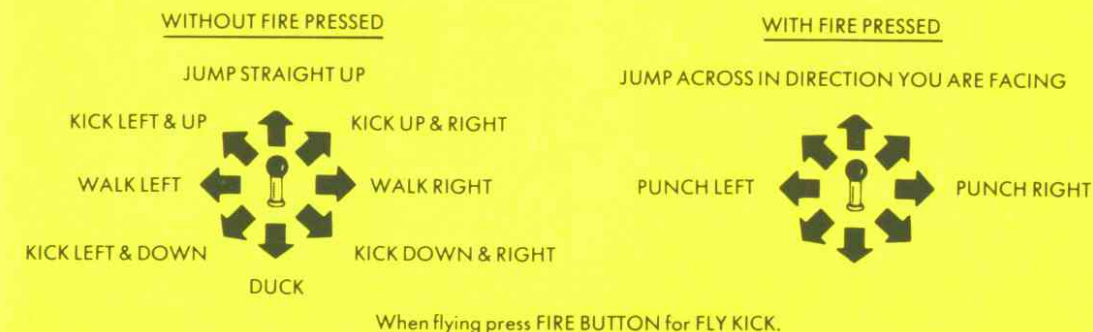
Two players simultaneously:

- a) Player 1 is LEE YOUNG.
- b) Player 2 is LEE's opponent. Select from among the Iron Pigtail, the Fan Fighter, or the Fire Breather!
- c) Press Fire to start game after selecting LEE's opponent.
- d) The best two out of three matches wins; the first player to win two matches is the champ.

CONTROLS

The game is controlled by joystick only.

PLAYER 1 — (JOYSTICK PORT 1)



PLAYER 2 — (JOYSTICK PORT 2)



The moves in brackets are when you are quite close to LEE.

IMPROVE YOUR FIGHTING TECHNIQUES

1 OO-LONG TEA POWER: If you knock out a complete formation of three midget attackers, you get one tea leaf. If you can get five tea leaves, this is enough for a cup of Oo-Long tea. Once you have enough for a cup of tea press the COMMODORE key while the game is in progress and you will get a new supply of energy. You can have up to three cups of Oo-Long tea in any one game.

2 CHOW MEIN NOODLE POWER: Somewhere in the background of each scene is a bowl of Chow Mein. If you can find the Chow Mein noodles, this will make you invincible for a few valuable seconds.

SOUND or EFFECTS

During the game you will be able to hear either the sound effects or the music. Use the 'S' key on the keyboard to toggle between Music & Sound effects.

HINTS AND TIPS

When you are playing the game always try to keep a supply of tea cups as this will help you in the latter stages of the game. If possible always try to get the Chow Mein noodles as this is also vital in the latter stages.

SCORING

- ★ Effective technique.....300 points
- ★ Fan, Fire, Boomerang, Short sword, Handgrenade.....100 points
- ★ Mask.....1000 points
- ★ Midget attackers.....100 points
- ★ Winning without being hit.....5000 points
- ★ Energy remaining at end.....*** Bonus Points***

Yie Ar KUNG FU II

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading. IF FOR ANY REASON YOU HAVE DIFFICULTY IN RUNNING THE PROGRAM, AND BELIEVE THAT THE PRODUCT IS DEFECTIVE, PLEASE RETURN IT DIRECT TO:

MR. YATES, IMAGINE SOFTWARE (1984) LIMITED, 6 CENTRAL STREET, MANCHESTER, M2 5NS.

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you, at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

Produced by D.C. Ward

Written by Allan Shortt

© Konami

©1986 Imagine Software (1984) Limited

Yie Ar KUNG FU II

Le code informatique, les représentations graphiques et la conception artistique de ce jeu sont la propriété d'Imagine Software (1984) Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous toute forme que ce soit sans la permission écrite d'Image Software (1984) Limited. Tous droits réservés dans le monde entier. Yie Ar Kung Fu II passe sur les micro-ordinateurs Commodore 64/128.

CHARGEMENT

Mettre la cassette dans votre magnétophone, coté imprimé vers le haut et vérifiez qu'elle est rembobinée jusqu'au début. Vérifiez que tous les fils soient raccordés. Appuyez sur la touche SHIFT et sur la touche RUN/STOP de façon simultanée. Un message devrait apparaître sur l'écran, appuyez sur la touche PLAY de votre magnétophone et ce programme se chargera automatiquement. Pour charger C128, tapez GO64(RETURN), puis suivre les instructions C64. Quand le chargement est terminé, appuyez sur la touche FIRE pour commencer.

LE JEU

Il y a tout juste vingt ans que LEE, le maître Kung Fu a réussi à se débarrasser de l'ignoble gang des Chop Suey. Mais... un des membres du gang a survécu — YEN PEI. YEN PEI porte maintenant le nom d'empereur Yie Gah et avec ses sept seigneurs de la guerre et leurs serviteurs, il a étendu son influence néfaste sur toute la Chine. LEE YOUNG, le fils de LEE va s'opposer à cet empereur malaisant. S'ajoutant à l'art meurtrier du Kung Fu que lui avait enseigné son père, il possède également ses propres techniques d'un type spécial, basées sur le OO-LONG TEA POWER et sur le CHOW MEIN NOODLE POWER!! A vous d'aider LEE YOUNG à utiliser son Kung Fu contre l'empereur Yie Gah!!

Afin de débarrasser la Chine de ce terrible gang, voici les ennemis auxquels vous aurez à faire face :

- 1 YEN PEI (IRON PIGTAILS)
- 2 LAN FANG (EVENTAIL)
- 3 PO CHIN (AVALÉUR DE FEU)
- 4 WEN HU (MASQUE VOLANT)
- 5 WEI CHIN (BOOMERANGS)
- 6 MEI LING (POIGNARDS)
- 7 HAN CHEN (BOMBES)
- 8 LI JEN (CARREAU FOUDROYANT)

Ce jeu peut se jouer à un ou deux joueurs.

Vous contrôlez l'action à l'aide de levier(s). Joueur 1, port 1. Joueur 2, port 2.

Utilisez d'abord le levier pour sélectionner le type de jeu que vous souhaitez jouer, puis appuyez sur le bouton Fire (feu).

Vous commencez le jeu avec trois LEE. Si vous obtenez 20.000 points, il vous est accordé un autre LEE. Avec 50.000 de plus, vous en obtenez encore un autre. Si un de vos mouvements d'attaque vous réunit à votre opposant, en plus des points que vous aurez obtenus, vous ferez également diminuer son niveau d'énergie ou KO. Vous avez vaincu votre opposant quand son KO a entièrement disparu.

Si la technique d'un des opposants est efficace, LEE perd une partie de son énergie ou KO. Quand un LEE a perdu toute son énergie, il est vaincu.

Le jeu commence par l'attaque d'un escadron de combattants nains...

Tout en les combattant, essayez de vous déplacer vers la gauche de votre écran. Quatre scènes vous attendent, chacune contient un seigneur de la guerre malaisant prêt à se débarrasser de LEE.

Jeu avec deux joueurs

- a) Le joueur 1 est LEE YOUNG
- b) Le joueur 2 est l'opposant de LEE. Vous avez le choix entre le Iron Pigtales, le combattant à l'éventail et l'avaléur de feu!
- c) Pour commencer le jeu, appuyez sur Fire après avoir choisi l'opposant de LEE.
- d) Les deux meilleurs matchs sur un total de trois permettent de gagner. Le premier joueur qui gagne deux matchs est le vainqueur.

COMMANDES

On ne peut jouer à ce jeu qu'à l'aide du levier de commande.

Les mouvements indiqués entre parenthèses sont à effectuer quand vous vous trouvez assez proche de LEE.

JOUEUR 1 — (LEVIER PORT 1)

EN APPUYANT SUR FIRE

SAUT HORIZONTAL DANS LA DIRECTION A LAQUELLE VOUS FAITES FACE

COUP DE POING A GAUCHE



COUP DE POING A DROITE

Quand vous "volez," appuyez sur le bouton FIRE pour donner un coup de pied en même temps.

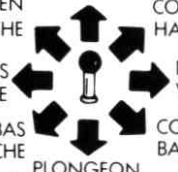
JOUEUR 2 — (LEVIER PORT 2)

SANS APPUYER SUR FIRE

COUP DE PIED EN HAUT ET A GAUCHE

DEPLACEMENT VERS LA GAUCHE

COUP DE PIED EN BAS ET A GAUCHE



COUP DE PIED EN HAUT ET A DROITE

DEPLACEMENT VERS LA DROITE

COUP DE PIED EN BAS ET A DROITE

AMELIOREZ VOS TECHNIQUES DE COMBAT

1 OO-LONG TEA POWER: Si vous éliminez une formation entière de trois attaquants nains, vous obtenez une feuille de thé. Si vous obtenez cinq feuilles de thé, cela vous permet de faire une tasse de thé OO-LONG. Quand vous avez suffisamment de feuilles, appuyez sur la touche COMMODORE pendant que le jeu continue et vous obtiendrez ainsi de l'énergie supplémentaire. Vous avez droit à un maximum de trois tasses de thé OO-LONG par jeu.

2 CHOW MEIN NOODLE POWER: A un endroit quelconque sur le fond de chaque scène se trouve un bol de Chow Mein. Si vous parvenez à trouver le Chow Mein, cela vous rendra invincible pendant quelques précieuses secondes.

SON OU EFFETS

Pendant le jeu, vous entendrez soit des effets sonores soit de la musique. Utilisez la touche "S" pour alterner entre musique et effets sonores.

QUELQUES CONSEILS

Au cours du jeu, essayez toujours de garder en réserve des tasses de thé car elles vous seront très utiles durant les dernières étapes du jeu.

Si possible, essayez de garder du Chow Mein car cela se révélera également vital à ce moment-là.

LE SCORE

- ★ Technique efficace. 300 points
- ★ Eventails, feu, boomerang, épée courte. Grenade à main. 100 points
- ★ Masque. 1000 points
- ★ Attaquants nains. 100 points
- ★ Victoire sans avoir été touché. 5000 points
- ★ Quantité d'énergie restante à la fin du jeu. *** Points de Bonus ***

SANS APPUYER SUR FIRE

SAUT EN HAUTEUR

COUP DE PIED EN HAUT ET A GAUCHE

DEPLACEMENT VERS LA GAUCHE

COUP DE PIED EN BAS ET A GAUCHE

COUP DE PIED EN HAUT ET A DROITE

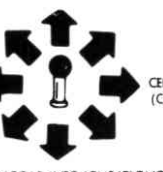
DEPLACEMENT VERS LA DROITE

COUP DE PIED EN BAS ET A DROITE

PLONGEON

EN APPUYANT SUR FIRE

ATTAQUE EN HAUTEUR AVEC ARME (COUP DE PIED EN HAUTEUR)



ATTAQUE AU NIVEAU DE LA CEINTURE SUR LA GAUCHE AVEC ARME (COUP DE PIED OU COUP DE POING)

ATTAQUE AU NIVEAU DE LA CEINTURE SUR LA DROITE AVEC ARME (COUP DE PIED OU COUP DE POING)

ATTAQUE VERS LE BAS AVEC ARME (PLONGEON)

GENERIQUE

Produced by D.C. Ward
Written by Allan Short
© Konami
© 1986 Imagine Software
(1984) Limited

Yie Ar KUNG FU II

Programcode, grafische Darstellung und Druckvorlagen sind Copyright der Imagine Software (1984) Limited und dürfen ohne schriftliche Genehmigung der vorgenannten Firma nicht vervielfältigt, gespeichert, ausgeliehen oder in irgendeiner Form über Rundfunk gesendet werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten. Yie Ar Kung Fu kann an den Commodore 64/128 Microcomputern abgespielt werden.

LADEN

Die Kassette mit der bedruckten Seite nach oben in den Commodore Kassettenrekorder einlegen und sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist. Kontrollieren ob alle Kabel angeschlossen sind. Die SHIFT- und die RUN/STOP-Taste gleichzeitig drücken. Die Bildschirmnachricht sollte erscheinen, anschließend PLAY-Knopf drücken. Dieses Programm lädt sich automatisch. Beim C128 GO 64 (RETURN) tippen und wie C64 fortsetzen. Nach dem Laden den FIRE-KNOPF drücken.

DAS SPIEL

Vor genau zwanzig Jahren zerstörte LEE, der Kung Fu Meister, die niederträchtige Chop Suey Bande. Aber... ein Mitglied der Bande überlebte — YEN PEI. YEN PEI nennt sich nun Yie Gah Kaiser, und hat mit seinen sieben Kriegsherren und ihrem Gefolge seinen üblen Einfluss über ganz China ausgedehnt. Der Sohn von LEE, LEE YOUNG, hat sich nun aufgemacht, diesen üblen Kaiser zu treffen. Nebst der tödlichen Kunst des Kung Fu, die er von seinem Vater gelernt hat, beherrscht er seine eigenen Spezialtechniken, welche auf OO-LONG TEE KRAFT und CHOW MEIN NUDEL KRAFT basieren!! Hilf LEE YOUNG, sein Kung Fu gegen den Yie Gah Kaiser einzusetzen!! Um China von dieser schlimmen Bande zu befreien, wirst Du den folgenden Gegnern gegenüberstehen müssen:

- 1 YEN PEI (EISERNE ZÖPFE)
- 2 LANG FANG (FÄCHER)
- 3 PO CHIN (FEUERATEM)
- 4 WEN HU (FLIEGENDE MASKE)
- 5 WEI CHIN (BUMERANGS)
- 6 MEI LING (DOLCHE)
- 7 HAN CHEN (BOMBEN)
- 8 LI JEN (BLITZE)

Dieses Spiel kann allein oder von zwei Spielern gleichzeitig gespielt werden.

Die Aktion wird mit Joystick(s) kontrolliert, Spieler 1 Port 1, Spieler 2 Port 2.

Benutze zuerst den Joystick zur Wahl des Spiels, welches Du spielen willst, und drücke den fire Knopf.

Du beginnst mit den drei "LEES." Wenn Du 20.000 Punkte erreichst, erhältst Du einen weiteren "LEE," mit welchem Du kämpfen kannst. Für weitere 50.000 Punkte gibt es noch einen.

Wenn Dein Gegner von einer Deiner Angriffsbewegungen getroffen wird verringert sich seine Energiemenge KO, zusätzlich zu den gewonnenen Punkten. Wenn die gesamte KO Deines Gegners verbraucht ist, ist er geschlagen.

Wenn die Technik eines Gegners gegen LEE wirksam ist, verliert er einen Teil seiner Energie oder KO. Wenn ein LEE alle Energie verloren hat, ist er geschlagen.

Das Spiel beginnt mit einem Angriff von einem Schwadron Zwergkämpfern... Versuche Dich auf dem Bildschirm nach links zu bewegen, während Du sie besiegst. Vier Szenen warten auf Dich, jede mit einem anderen üblen Kriegsherrn, der darauf wartet, LEE zu zerstören.

Zwei Spieler gleichzeitig:

- a) Spieler 1 ist LEE YOUNG
- b) Spieler 2 ist LEE's Gegner. Wähle aus zwischen dem Eisernen Zopf, dem Fächerkämpfer oder dem Feueratmer!
- c) Drücke fire um das Spiel zu beginnen, nachdem LEE's Gegner gewählt worden ist.
- d) Mit den besseren zwei Matches von drei wird das Spiel gewonnen; wer zuerst zwei Matches gewinnt, ist Sieger.

Die Bewegungen in Klammern brauchst Du, wenn Du nahe bei LEE bist.

VERBESSERE DEINE KAMPFTECHNIKEN

1. OO-LONG TEE KRAFT: Wenn Du eine ganze Formation von 3 Zwergkämpfern besiegst, erhältst Du ein Teeblatt. Fünf Blätter reichen für eine Tasse Oo-Long Tee. Sobald Du genug für eine Tasse Tee hat, drücke die COMMODORE Taste während das Spiel weitergeht, und Du erhältst einen neuen Energievorrat. Du kannst bis zu drei Tassen Oo-Long Tee in einem Spiel erhalten.

STEUERUNGEN

Das spiel wird nur vom joystick kontrolliert

SPIELER 1 — (JOYSTICK PORT 1)

FIRE NICHT DRÜCKEN

SPRINGE GERADE HINAUF

KICK NACH LINKS OBEN

NACH LINKS GEHEN

KICK NACH LINKS UNTEN



DUCK DICH

Wenn du fliegst, drücke den FIRE KNOPF für einen FLIEGENDEN KICK.

SPIELER 2 — (JOYSTICK PORT 2)

FIRE NICHT DRÜCKEN

KICK NACH LINKS OBEN

NACH LINKS GEHEN

KICK NACH LINKS UNTEN



DUCK DICH

FIRE DRÜCKEN

SPRINGE HINÜBER IN DIE RICHTUNG, IN DIE DU SCHAUST

BOX NACH LINKS

BOX NACH RECHTS



Wenn du fliegst, drücke den FIRE KNOPF für einen FLIEGENDEN KICK.

FIRE DRÜCKEN

HOHE ATTACKE MIT WAFFE (KICK NACH OBEN)

MITTLERE ATTACKE MIT WAFFE NACH LINKS (KICK ODER BOX)

MITTLERE ATTACKE MIT WAFFE NACH RECHTS (KICK ODER BOX)



TIEFE ATTACKE MIT WAFFE (DUCK DICH)

2. CHOW MEIN NUDEL KRAFT: Irgendwo im Hintergrund jeder Szene befindet sich eine Schüssel Chow Mein. Wenn Du die Chow Mein Nudeln finden kannst, wirst Du für einige wertvolle Sekunden unbesiegbar.

TON oder EFFEKTE

Während dem Spiel hörst Du entweder die Töneffekte oder die Musik. Benutze die 'S' Taste, um zwischen Musik und Töneffekten zu wählen.

SPIELTIPS

Während dem Spiel versuche immer einen Vorrat an Teetassen zu halten, dies wird Dir in den Endphasen des Spiels zugute kommen. Versuche auch, wenn immer möglich die Chow Mein Nudeln zu bekommen. Auch das wird Dir gegen Ende des Spieles helfen.

PUNKTEGEWINNUNG

- ★ Wirksame Technik. 300 Punkte
- ★ Fächer, Feuer, Bumerang, Kurzes Schwert, Handgranate. 100 Punkte
- ★ Maske. 1000 Punkte
- ★ Zwergkämpfer. 100 Punkte
- ★ Gewinnen, ohne getroffen zu werden. 5000 Punkte
- ★ Am Schluss verbliebene Energie. ***Bonus Punkte***

HERAUSGEBER

Produced by D.C. Ward
Written by Allan Short
© Konami
© 1986 Imagine Software (1984) Limited

This product contains only one cassette tape. The larger packaging has been introduced as a standard for this and future products. We may from time to time incorporate two tapes or possibly a disk.